

Obnovení cesty z Bořislavky na Jenerálku

Popis cesty

Začátek cesty kolmo nasedající na ulici Tobrucká, vedoucí po kraji Vokovocké třeshňovky (mapa mezi body 1 a 2), pokračující po bývalé turistické červené (body 2 a 3) z níž odbočuje vpravo po cca 70m dlouhé cestičce kde ústí na Horoměřickou silnici (body 3 a 4). Po přejití ulice Horoměřická navazuje na starší cestu se schody a veřejným osvětlením až k Top rezidenci (body 4 a 5), zde je možné se dát směrem na Jenerálku a dál do Šáreckého údolí, nebo vpravo (body 5 a 6) do ulice V Šáreckém údolí a dál do Tiché Šárky po již existujících cestách.

Práce:

Mezi body 1 – 2 cesta kolmo nasedající na ulici Tobrucká vedoucí částečně přes Vokovickou třeshňovku

Sestřihání přerůstajících keřů, zvýraznění cesty a místa pro odbočení z ulice Tobrucká.

Cena: odhad 10 000

Mezi body 2 – 3 cesta po bývalé červené turistické cestě

Odstranění náletů, starého dřeva a sestřihání keřů, zpevnění cesty příčnými dřevy odhadem na 4 místech.

Cena: odhad 25 000

Mezi body 3 – 4 cesta ústící na Horoměřickou silnici cca 70m

Zpevnění a rozšíření lesní cestičky v posledním úseku mezi Třeshňovkou a ulicí Horoměřickou cca 50 – 70 metrů před vstupem na ul. Horoměřická. Vytvoření bezpečného vstupu na ulici Horoměřická, pomocí několika schodů. Sklon terénu zajistit 2ma příčnými dřevy.

Cena: 100 000

Místo vhodné pro přecházení přes silnici Horoměřická - označení

Označení místa vhodného pro přecházení na silnici, případně další úprava svodidel

Mezi body 4 – 5 osvětlení stávající cesty s betonovými schody

Oprava stávajících betonových schodů a zábradlí, Zpevnění cesty pod schody příčnými dřevy cca na 3 místech.

Cena: 100 000

Údržba hotové cesty (prostrhávání, drobné opravy)

Cena: 5 – 10tis ročně

----- další možné aktivity

Přidání osvětlení v místě vhodném pro přecházení, které navazuje na osvětlení schodů (spodní část cesty pod Horoměřickou je již osvětlena)

Osvětlení horní části cesty například při rekonstrukci Horoměřické silnice

Zanesení nové cesty do mapy.cz a googlemap